Manual

Índice

1. Introducción ………………………………………………………………………..… 2 1.1 Visión general ……………………………………………............................ 2 1.2 Definición del problema …………………………….……………………….. 3 1.3 Solución propuesta ………………………………………………………….. 4 1.4 Justificación …………………………………………………………………... 5 1.5 Descripción del documento ………………………………......................... 6 2. Ámbito del sistema …………………………………………………………………. 6 2.1 Objetivos ……………………………………………………………………... 6 2.2 Criterios de éxito …………………………………………………………… 16 2.3 Alcances y suposiciones …………………………………………………… 16 2.4 Restricciones ……………………………………………………………….. 17 2.5 Funcionamiento …………………………………………………………….. 17 3. Arquitectura del sistema …………………………………………………………. 18 3.1 Descripción …………………………………………………………………. 18 3.2 Diagrama de capas-paquetes …………………………………………….. 19 3.3 Diagrama de componentes ……………………………………………….. 19 3.4 Diagrama de clases ………………………………………………………… 20 4. Base de datos ………………………………………………………………………. 29 4.1 Esquema ……………………………………………………………………. 29 4.2 Descripción …………………………………………………………………. 30 4.3 Restricciones de integridad ……………………………………………….. 35 5. Pruebas ………………………………………………………………………………. 37 5.1 Estrategia …………………………………………………………………… 37 5.2 Resultados ………………………………………………………………….. 38 6. Reflexión …………………………………………………………………………….. 39 6.1 Evaluación …………………………………………………………………... 39 6.2 Lecciones …………………………………………………………………… 40 6.3 Errores y limitaciones conocidos …………………………………………. 40

2. Ámbito del sistema

2.1 Objetivos generales

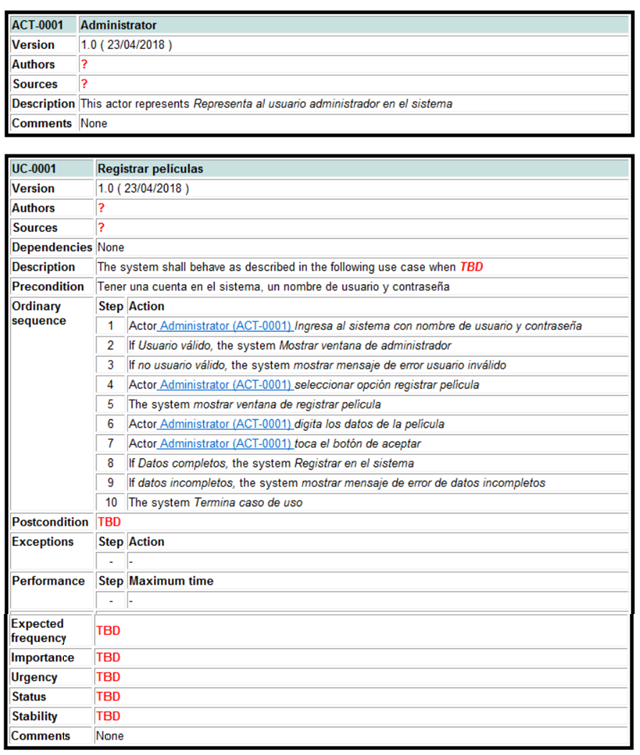
Desarrollar una aplicación para incentivar el gusto por ver películas en las personas

Conocer los gustos de las personas para promoverlo en las tiendas.

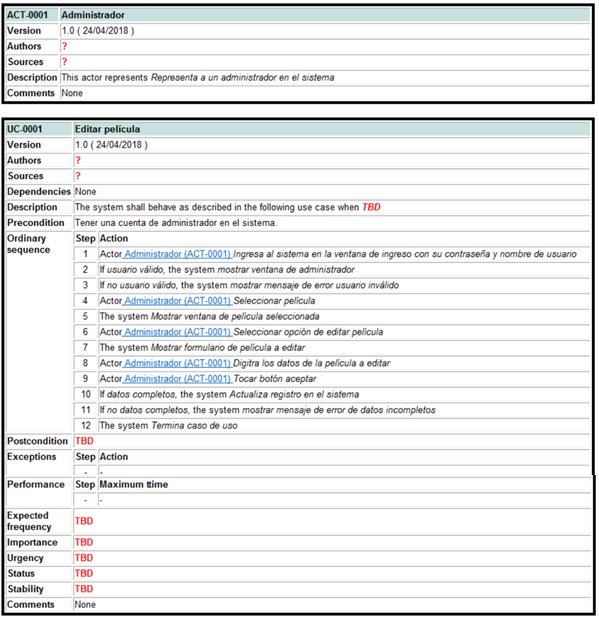
Mejorar las ventas de mercadería en las tiendas por medio de la aplicación

2.2 Objetivos específicos

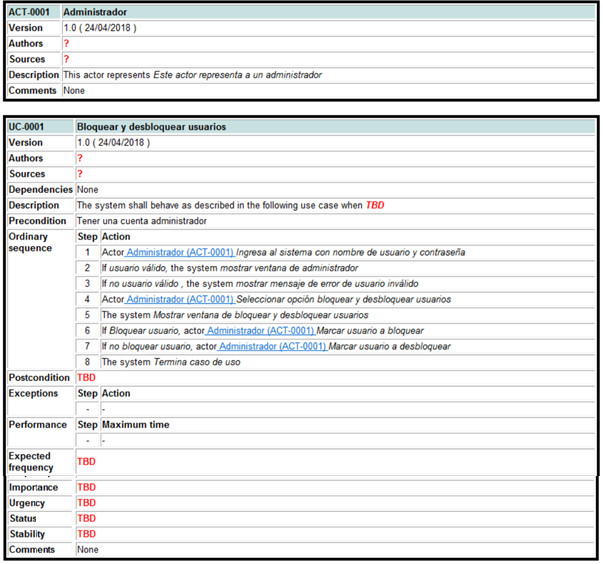
Registrar película

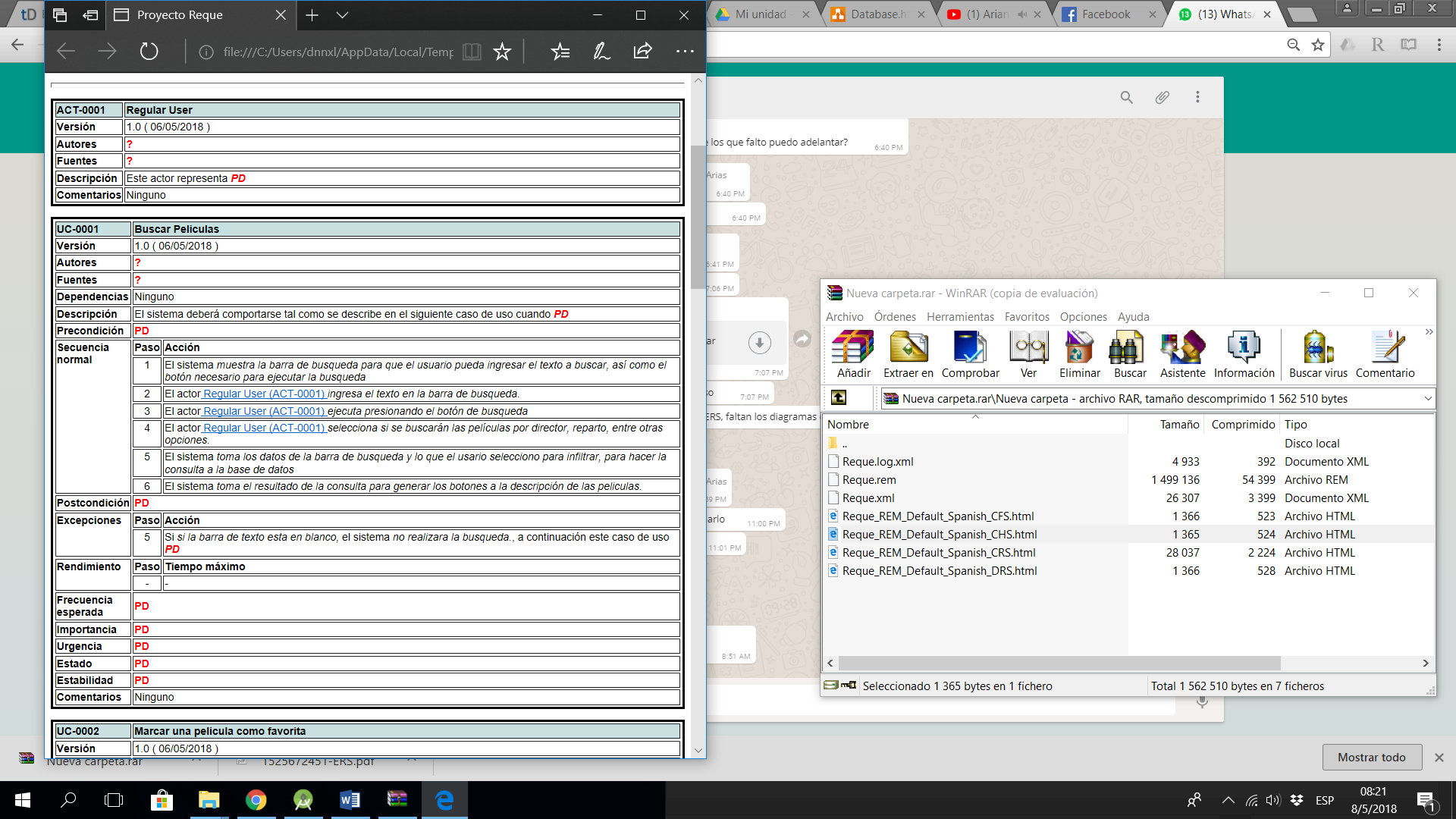


Editar película

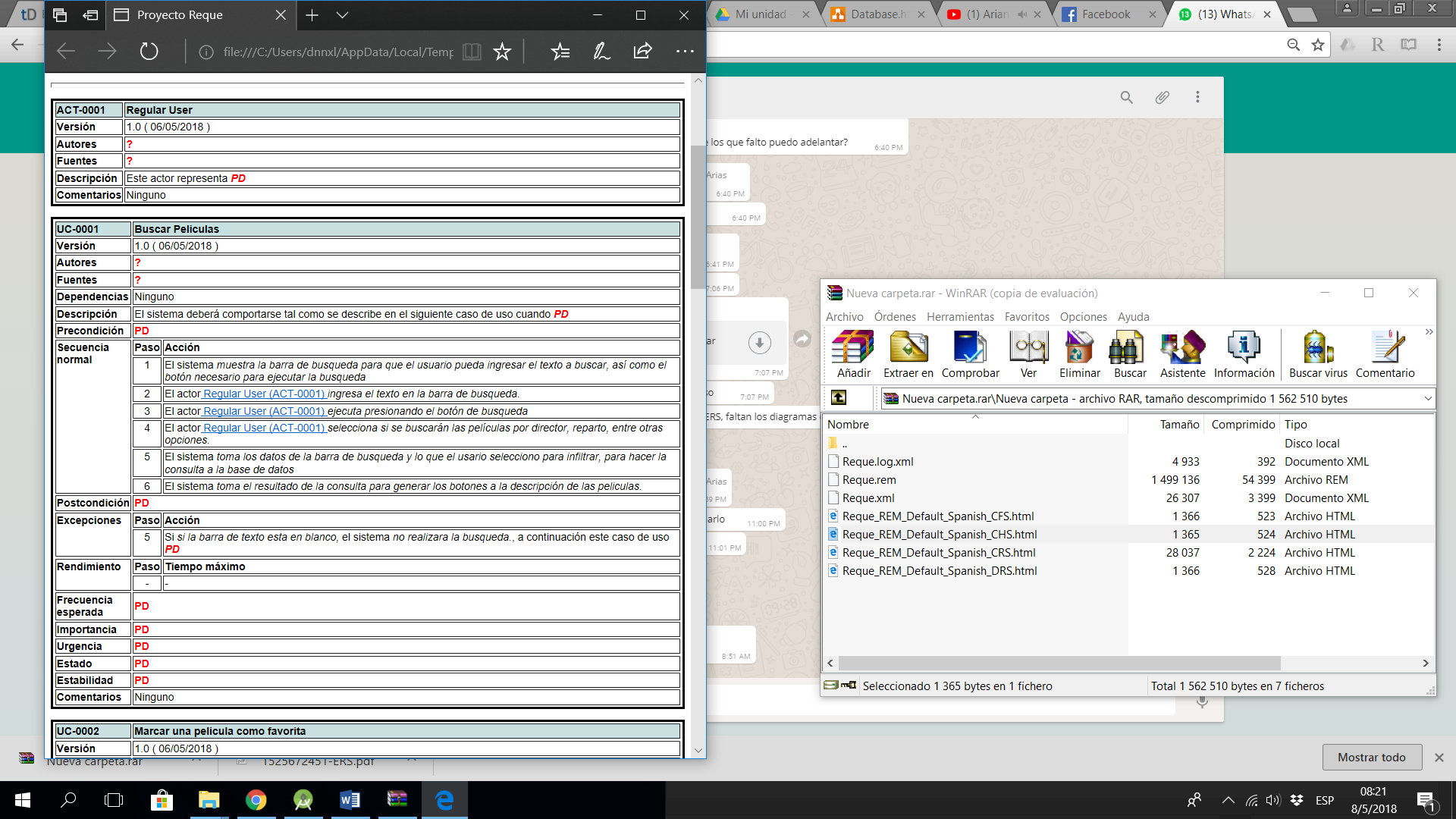


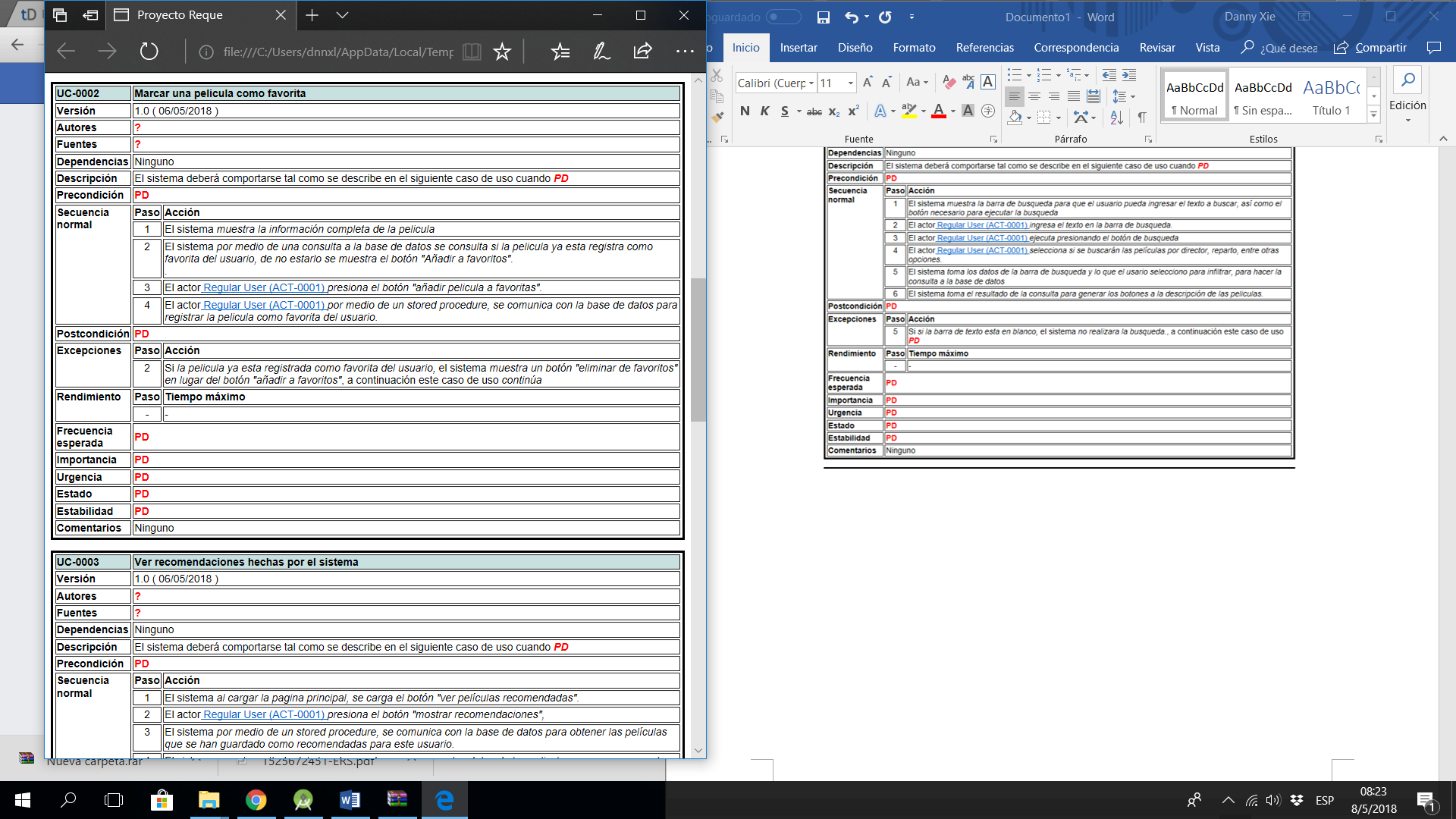
Bloquear y desbloquear usuarios



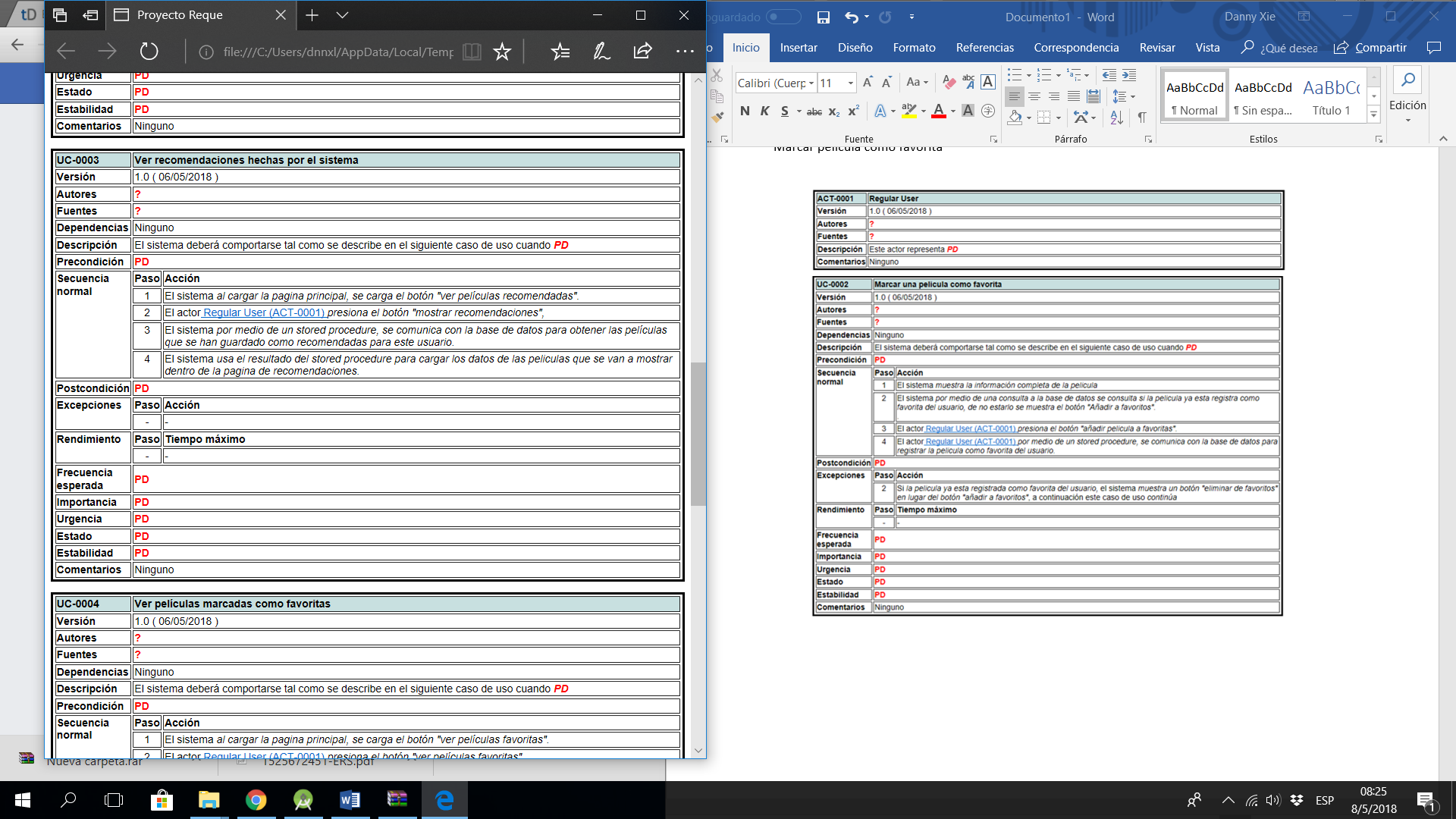
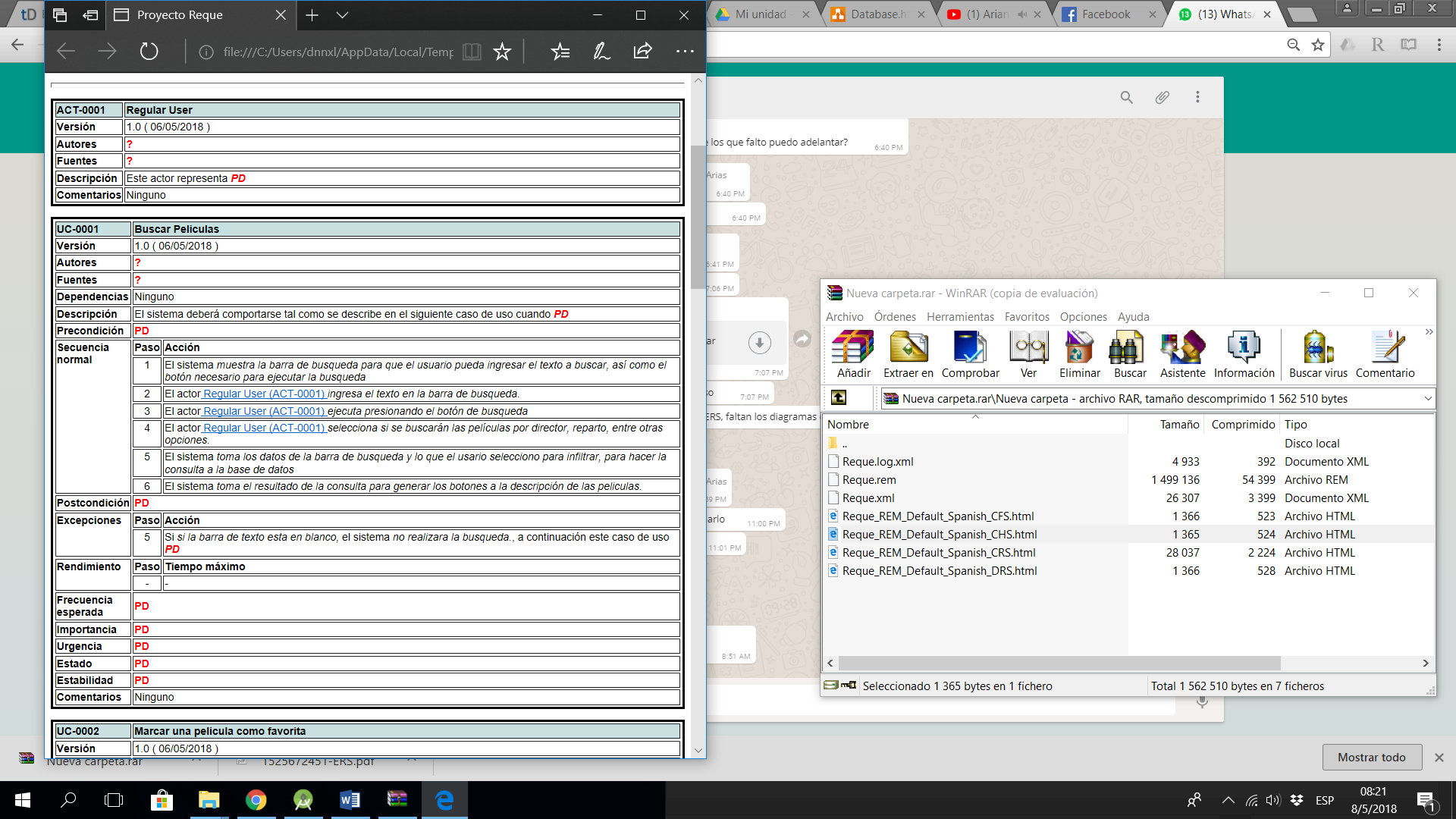
Buscar películas

Marcar película como favorita

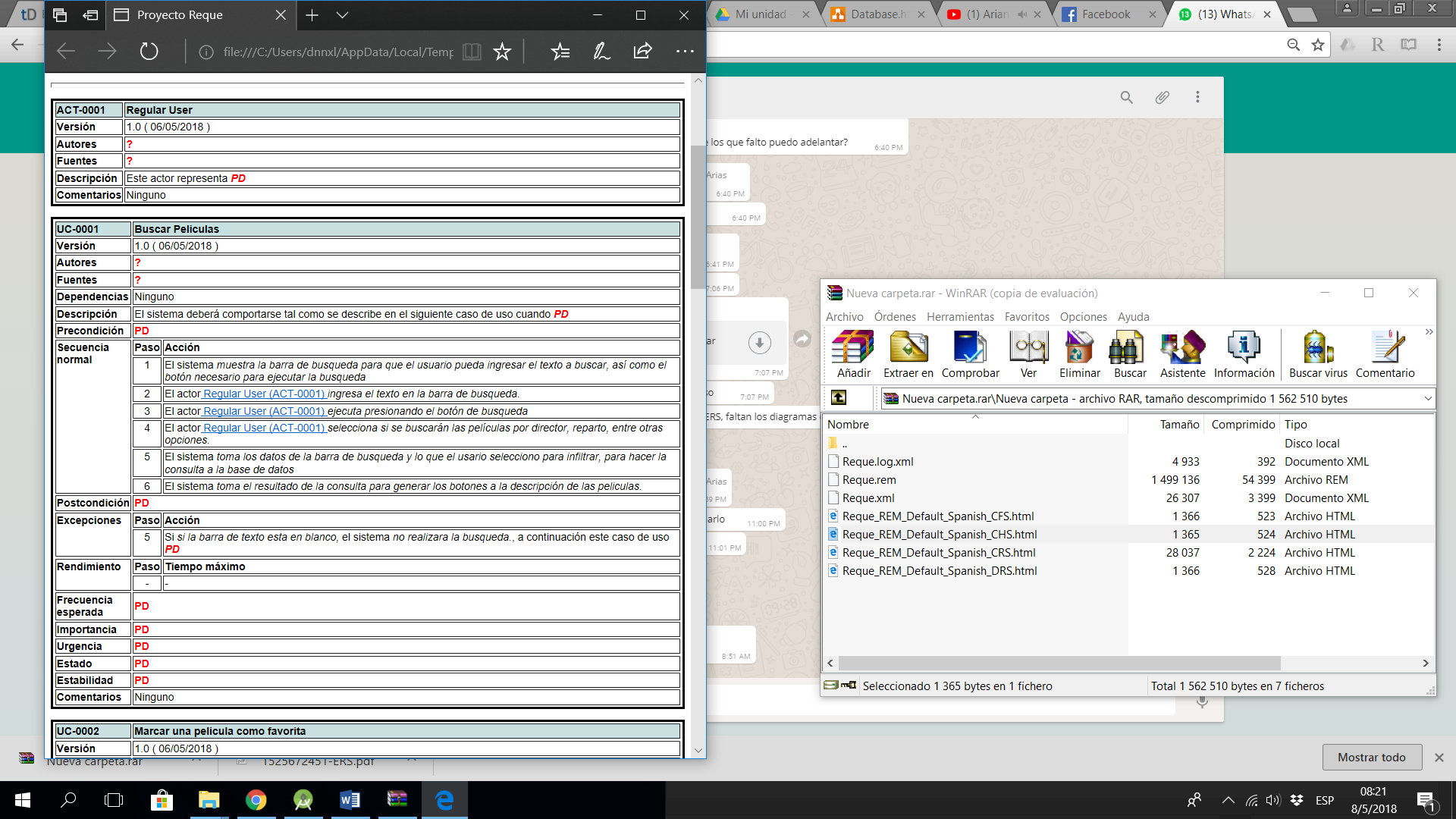
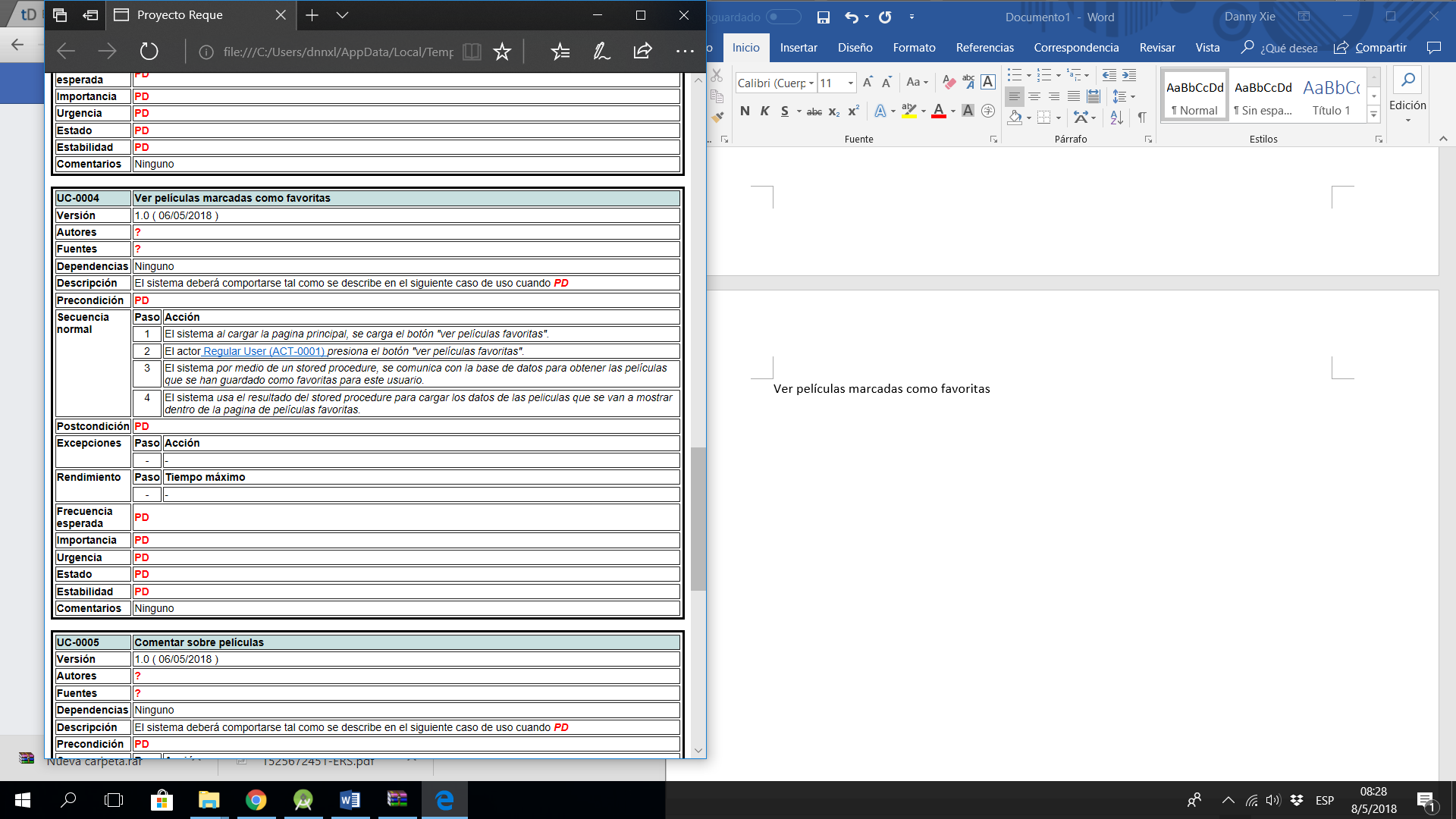




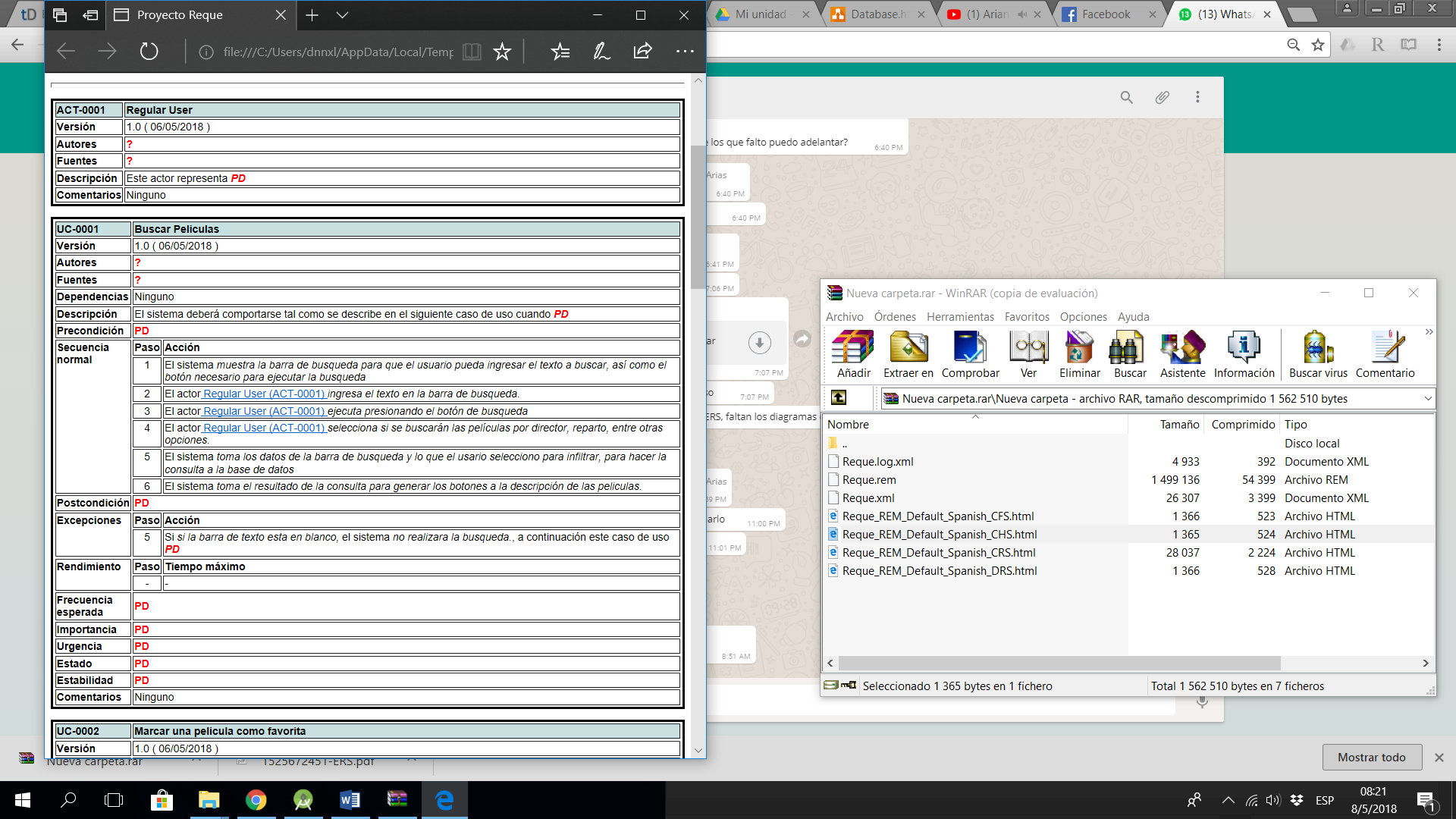
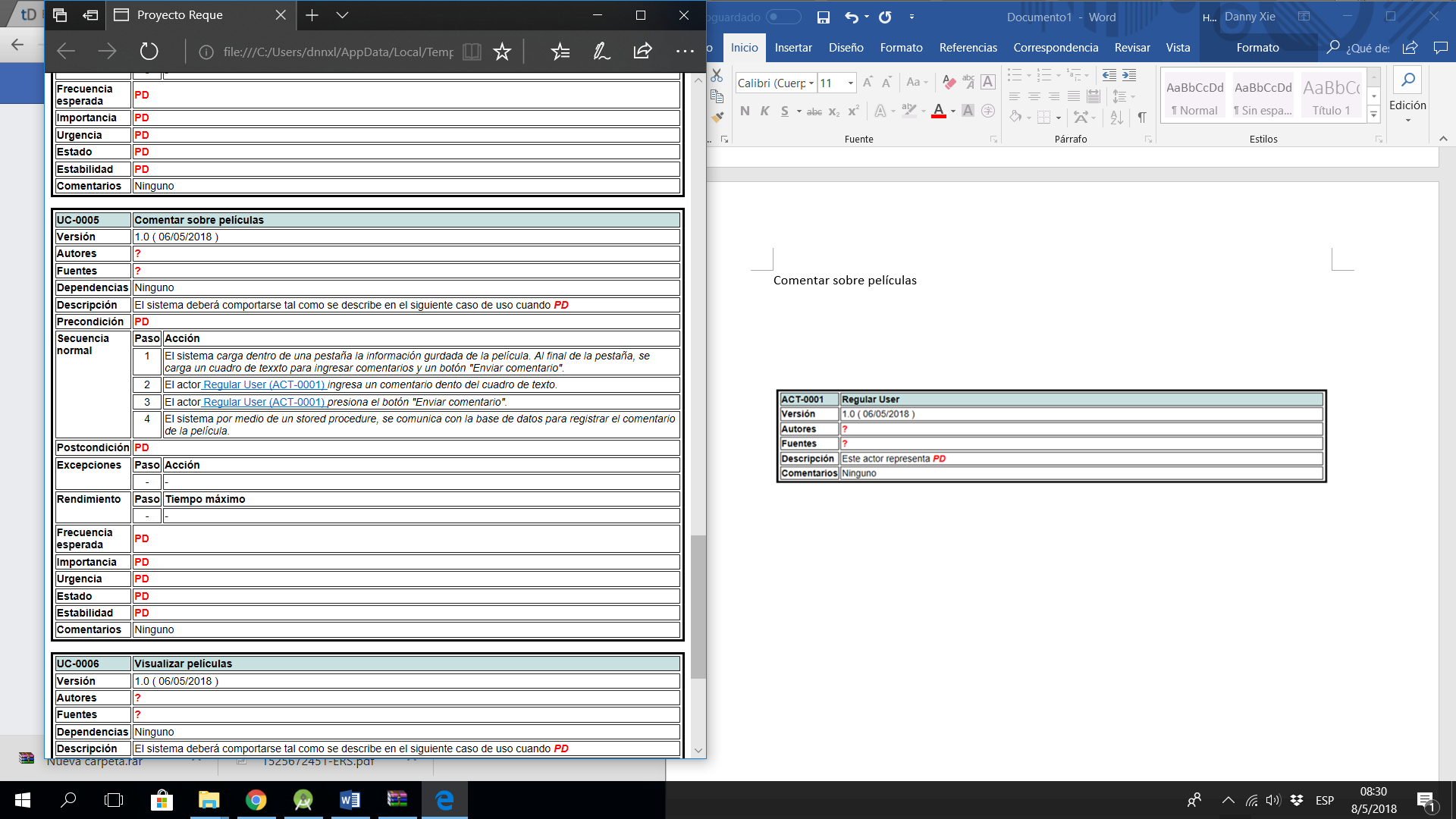
Ver recomendaciones hechas por el sistema



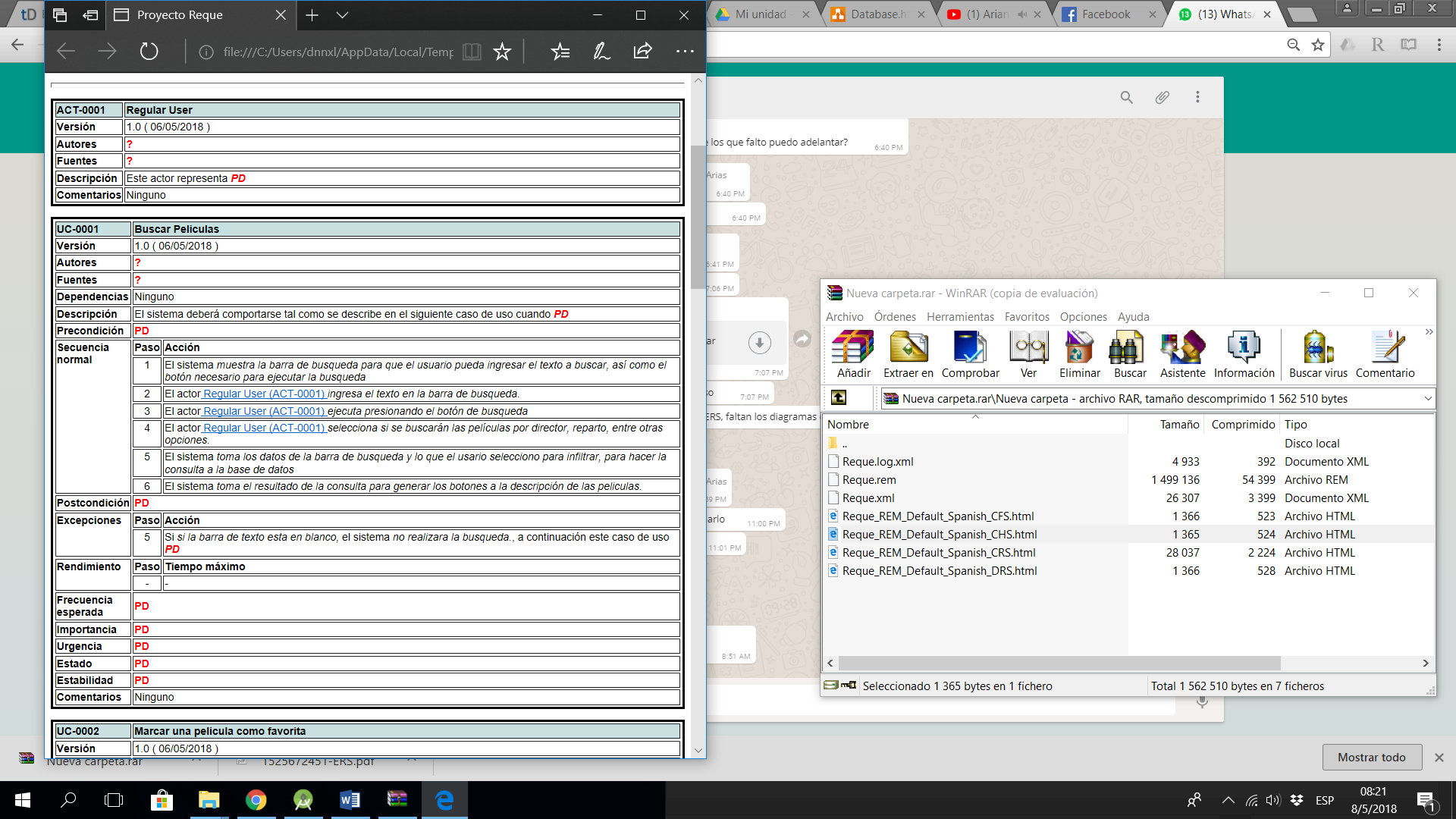
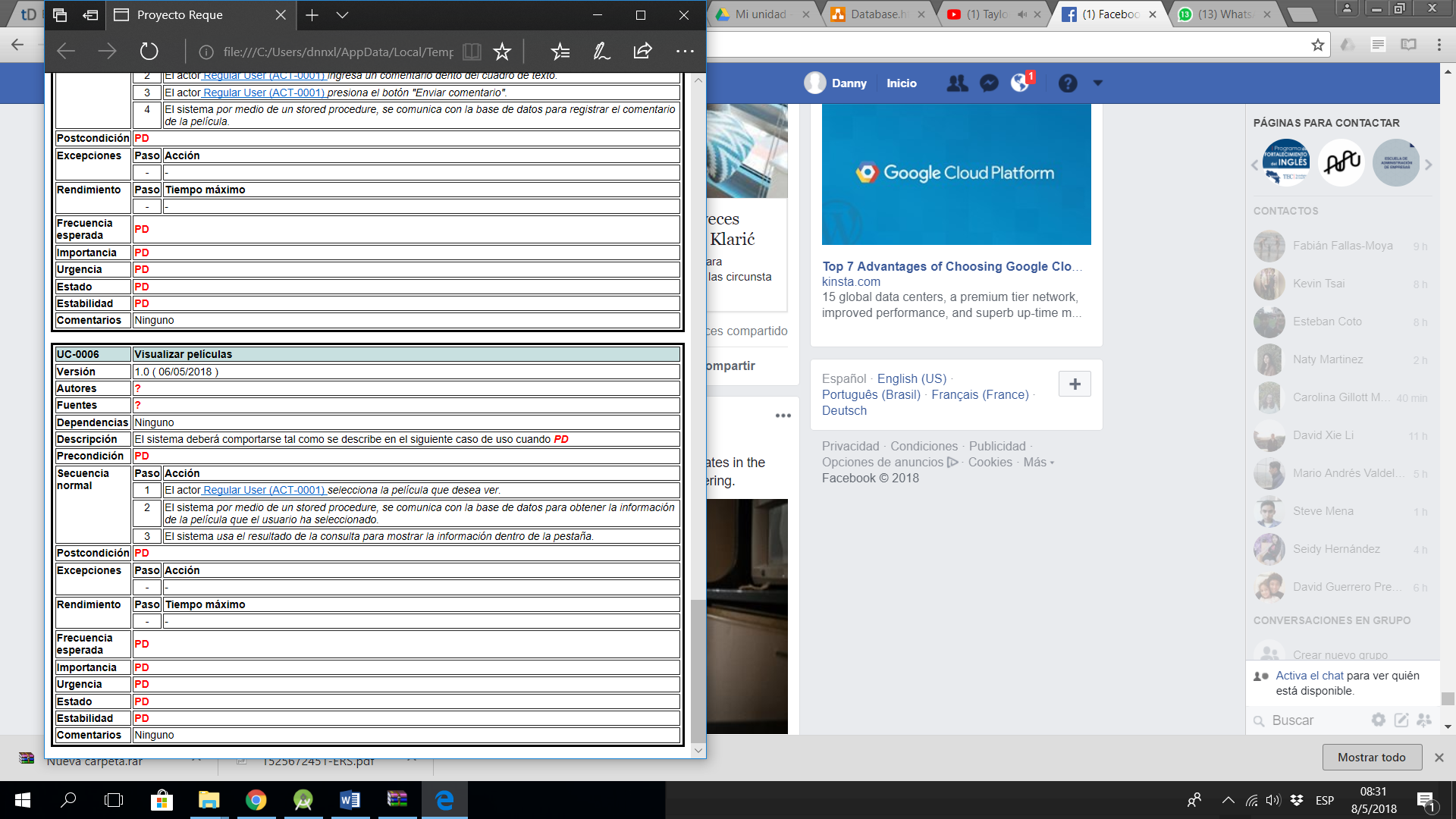
Ver películas marcadas como favoritas



Comentar sobre películas



Visualizar películas



3. Arquitectura del sistema

3.1 Descripción

3.2 Diagrama de capas-paquetes

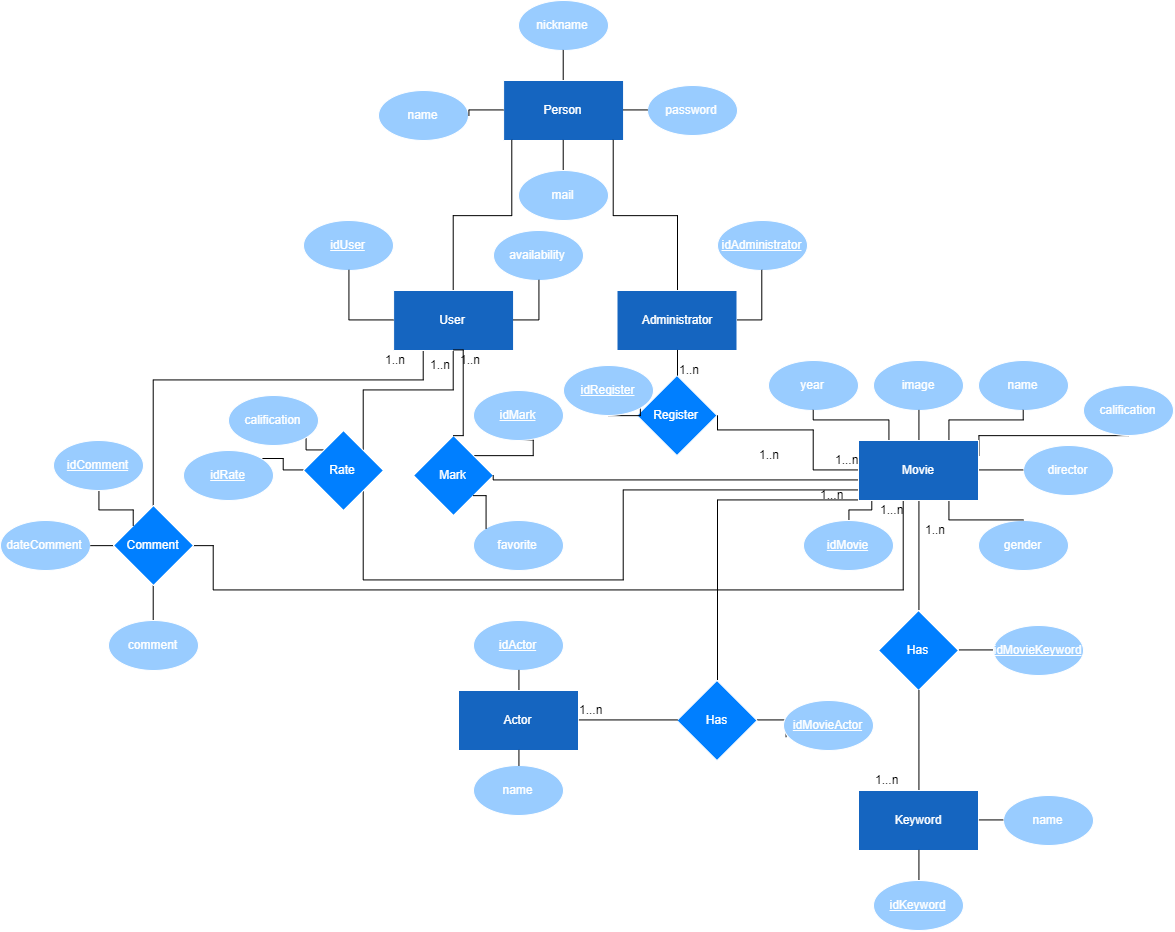
3.3 Diagrama de componentes

3.4 Diagrama de clases y su descripción detallada

Descripción de clases

**4. Base de datos**

**4.1 Esquema**



4.2 Descripción de entidad

4.3 Restricciones de integridad referencial